

Hinweise zum Maschinensprachspielprogramm "BÄNG-BÄNG"
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

```
READY  
>SYSTEM      (RETURN)  
  
*? BAENG      (RETURN)
```

Nach dem Einladen startet das Programm automatisch.
Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?"
Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das
beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem
Colour-Genie".

"Bäng-Bäng" ist ein Spiel für zwei Personen, für das die
EG2013 Joysticks benötigt werden.

Programmablauf:

Nach dem Einladen erscheint das Titelbild und Sie werden
aufgefordert die Namen der beiden Spieler einzugeben.
Um das Spiel anschließend zu starten, drücken Sie irgendeine
der Joystick-Tasten.
Es erscheint das Spielfeld - Der Spieler mit dem linken
Joystick spielt den Cowboy mit dem grünen Hemd, der mit dem
rechten Joystick den mit dem roten Hemd.
Durch Bewegen des Joysticks steuert man seinen Cowboy in die
gewünschte Richtung. Durch Drücken einer beliebigen Joystick-
Taste wird geschossen.
Sinn des Spieles ist es nun, als erster 1000 Punkte zu
erreichen. Für jeden Abschuß des Gegners gibt es 100 Punkte,
für jeden Abschuß einer grinsenden Pille 20.
Hat man seinen Gegner getroffen, wird dieser für einige Zeit
eingesperrt, so daß man die grinsenden Pillen ungestört
abschiessen kann.

Ein laufendes Spiel kann durch gleichzeitiges Drücken von
<BREAK> und <CLEAR> unterbrochen werden.